

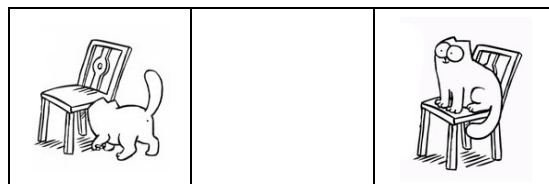
«Что изменилось»

Цель: Формировать умение определять изменения значения имени признака.







Игра представляет собой набор игровых полей и карточек с изображением объектов или значков признаков. Задача восполнить информацию.

Поле – карточка с тремя ячейками, Одна из которых пустая.

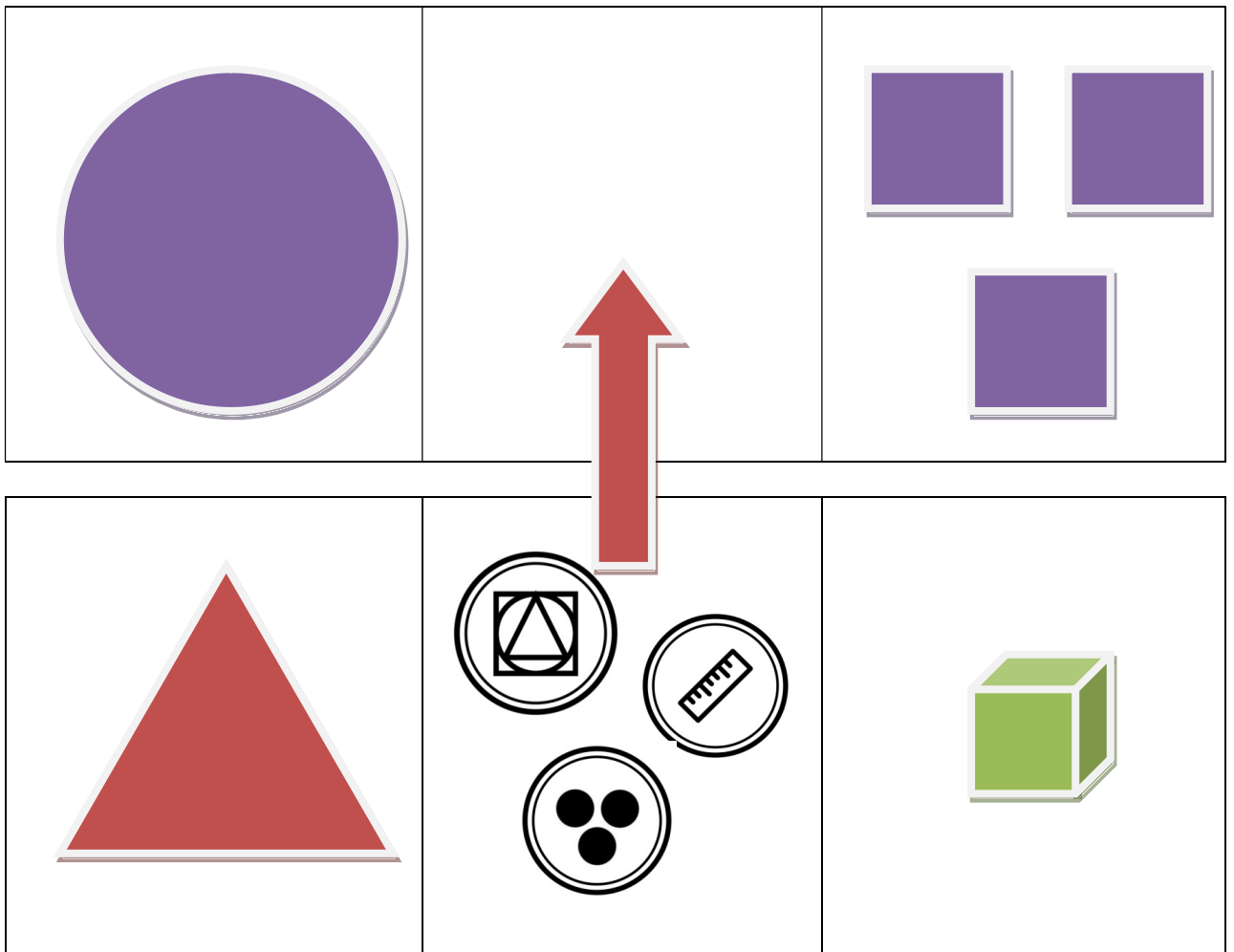
Было	Изменилось	Стало
------	------------	-------



Необходимо подобрать необходимую карту и развернуто объяснить выбор.

Мальчик на поле играл в футбол. Изменились место и действие. Мальчик на дереве читает книгу.



Был один большой круг. Изменились форма, размер и количество. Стало три маленьких квадрата.

